

ENTEN VERSENKEN - EIN (DART)BOARDSPIEL

Das gute alte „Schiffe versenken“ auf dem Dartsboard ? Warum nicht ?

Wenn auch eher auf dem Papier als mit echten Darts - obwohl .. probiere es gern aus !

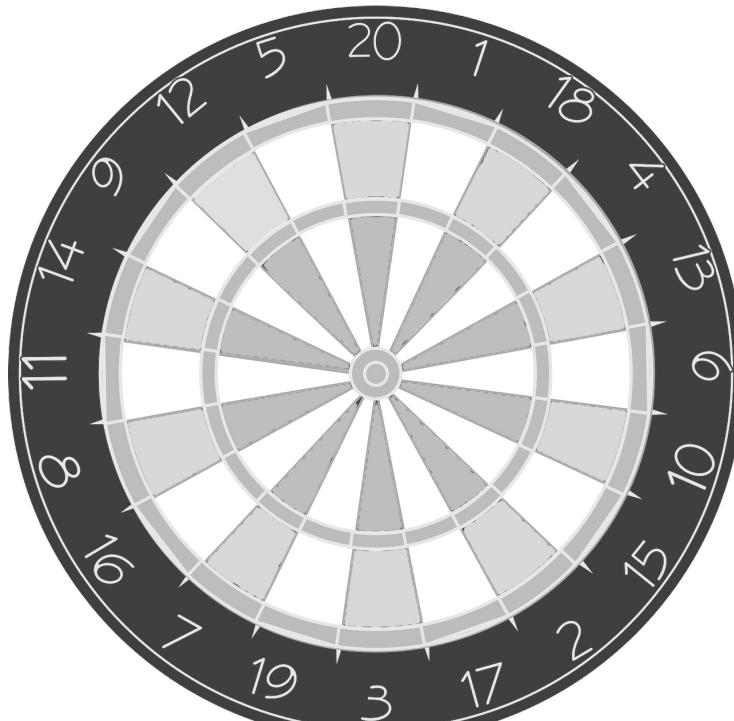
Wir Füchse versenken übrigens allenfalls Enten statt Schiffe.

Die Regeln sind sicher bekannt. Trage deine Enten geheim mit den Buchstaben nach dem Muster rechts ein und schon geht's los.

„Doppel 18 ? Wasser ! Grosse Single 9 ? Quak! Triple 9 ? „Blubb“.....

Ihr seht der Spaßfaktor sollt nicht zu kurz kommen. Ist eine Ente getroffen wird laut „Quak“ gerufen. Ist sie versenkt ruft „Blubb“. Solange man Enten trifft, darf man weiter „werfen“. Also drückt es aus, schnappt euch Stifte und los geht's ... und wenn ihr Bock habt spielt es am Board - ob ihr nach jedem Dart oder jeder Aufnahme wechselt, völlig egal ... **Wir Füchse sind da völlig flexibel :)**

Wer zuerst alle Enten versenkt gewinnt. **VIEL SPASS !**



www.dartfüchse.de



| | | |
|---|--|---|
| A | | The „Double or Triple“ Duck. Such dir ein Triple oder Doppelfeld aus und kennzeichne es mit einem A. |
| B | | The "Double Single" Duck. Wähle ein Doppelfeld und das Singlefeld darunter und kennzeichne jedes einzelne mit einem B. |
| C | | The „Triple and Pizza“ Duck. Wähle ein Triple Feld und das Pizzastück darunter und kennzeichne beide mit C. |
| D | | The „Triple Triple“ Duck. Wähle drei aneinander grenzende Triplefelder und kennzeichne jedes Feld mit einem D. |
| E | | The „Cake“ Duck Wähle ein ganzes Stück Kuchen bestehend aus Doppel, Single, Triple und Pizzastück aus und kennzeichne jedes Feld mit einem E. |
| F | | The „Rainbow Duck“ Wähle 4 aneinander grenzende Doppelfelder aus, und kennzeichne jedes Feld mit einem F. |

FIXE SCHWIMMREGEL :

Keine Ente darf direkt neben einer anderen sein !!